

# Alterswohnheim Enge aktuell

## Editorial

Manchmal könnte es einem bei den aktuellen Baustellen im Alterswohnheim Enge «trümmelig» werden. Umso dankbarer bin ich für die hohe Professionalität, mit der die Projekte umgesetzt werden sowie die grossartige Flexibilität, mit der unsere Bewohnerinnen und Bewohner diese mittragen. Aus dieser Dankbarkeit heraus wünsche ich allen Mitarbeitenden, Bewohnerinnen und Bewohnern und Angehörigen alles Gute zum neuen Jahr!

Sergio Jost, Geschäftsführer

## Der Treffpunkt ist umgezogen

Der Treffpunkt ist seit langem der Ort, an dem ein Teil der Angebote der Aktivierung und Alltagsgestaltung wie z.B. Geburtstags-Café, Gedächtnistraining, Rüsten, Dekorationen gestalten und vieles mehr angeboten werden.

Nun konnten neue Räumlichkeiten im 3. Stock bezogen werden. Der Raum kann vielfältiger genutzt werden. Der neue Treffpunkt verfügt z.B. über eine kleine Küche, um gemeinsam zu kochen und zu backen.

Die Einweihung des neuen Treffpunktes fand mit einem feierlichen Willkommens-«Apéro» statt.



## Büro-Rochaden

In den letzten Wochen wurde im Haus fleissig gebohrt, gehämmert und geschraubt. Der ex-Treffpunkt wurde so umgebaut, dass das Büro der Hotellerie eingerichtet werden konnte. Das ehemalige Büro der Hotellerie bezog die Pflegedienstleitung. Dank diesen Büro-Rochaden wird ein Bewohnerzimmer frei, welches nun wieder vermietet werden kann.



## Neuer Medikamentenraum

Gleichzeitig wurde im Alterswohnbereich im 1. Stock die Teeküche zu einem Medikamentenraum umgebaut. Dieser neue Raum gibt den Pflegemitarbeiterinnen und Pflegemitarbeitern die Möglichkeit, ungestört die Medikamente zu richten.

## Personelle Umstrukturierung

Martin Zschischang hat, wie bereits angekündigt, per 1. Januar 2023 die Pflegedienstleitung übernommen. Wir freuen uns, dass unser bisheriger Pflegedienstleiter, Mario Müller, weiterhin erhalten bleibt. Er wird zukünftig als Stv. Pflegedienstleiter tätig sein und sich mit zukunftsorientierten Projekten wie zum Beispiel die Palliative Care befassen.